

**Pauta Control 4 MA-11A Álgebra**

1. (a) Procedemos a escalar la matriz
- $A$
- .

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & b-a & c-a \\ 0 & b^2-a^2 & c^2-a^2 \end{bmatrix}$$

Si  $a = b$  se tendrían infinitas soluciones pues al escalar aparecerían peldaños de largo mayor o igual a dos. Luego,  $a \neq b$ .

[0/1.5 pts]

Podemos continuar escalonando usando como pivote el término  $b - a$ . Sigue que:

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & b-a & c-a \\ 0 & 0 & (c^2-a^2) - (c-a)(b+a) \end{bmatrix}$$

Para que el sistema tenga una única solución se tiene que tener:

$$(c-a)[(c+a) - (b+a)] = (c-a)(c-b) \neq 0$$

Se concluye que  $(a \neq c) \wedge (b \neq c)$ .

[0/1.5 pts]

- (b) Escalonemos la matriz asociada al sistema.

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & \alpha & \beta \\ 0 & 1 & \alpha & \beta \\ \alpha & \beta & 0 & 0 \\ \beta & \beta & \alpha & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 0 & \alpha & \beta \\ 0 & 1 & \alpha & \beta \\ 0 & \beta & \alpha^2 & \alpha\beta \\ 0 & \beta & \alpha + \alpha\beta & \beta^2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 0 & \alpha & \beta \\ 0 & 1 & \alpha & \beta \\ 0 & 0 & \alpha^2 - \alpha\beta & \alpha\beta - \beta^2 \\ 0 & 0 & \alpha & 0 \end{bmatrix}$$

Si  $\alpha = 0$  se tendrían infinitas soluciones ya que la última fila quedaría con puros ceros. Es decir, la primera condición es  $\alpha \neq 0$ .

[0/1.5 pts]

Ahora, después de permutar las últimas dos filas, seguimos escalonando usando a  $\alpha$  como pivote.

$$\rightarrow \begin{bmatrix} -1 & 0 & \alpha & \beta \\ 0 & 1 & \alpha & \beta \\ 0 & 0 & \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \alpha\beta - \beta^2 \end{bmatrix}$$

Para que la solución al sistema sea única, se requiere que  $\alpha\beta - \beta^2 = \beta(\alpha - \beta) \neq 0$ . Es decir:  $\beta \neq 0$  y  $\alpha \neq \beta$ . A estas dos condiciones hay que agregarle la primera:  $\alpha \neq 0$ .

[0/1.5 pts]

2. (a)

$$\begin{aligned} \|x - P\| = \|x - Q\| &\iff \langle x - P, x - P \rangle = \langle x - Q, x - Q \rangle \\ &\iff \langle P, P \rangle - 2\langle x, P \rangle = \langle Q, Q \rangle - 2\langle x, Q \rangle \\ &\iff \langle x, 2P - 2Q \rangle = \|P\|^2 - \|Q\|^2 \end{aligned}$$

Esta última corresponde a la ecuación de un plano con normal  $2P - 2Q$ .

[0/1.5 pts]

Debemos encontrar un  $x_0 \in \mathbb{R}^3$  tal que  $x_0 \in \mathcal{A}$ . O sea:

$$\langle x_0, 2P - 2Q \rangle = \langle P, P \rangle - \langle Q, Q \rangle$$

Basta con  $x_0 = \frac{P+Q}{2}$ . En efecto:

$$\left\langle \frac{P+Q}{2}, 2P - 2Q \right\rangle = \langle P+Q, P-Q \rangle = \langle P, P \rangle - \langle Q, Q \rangle$$

[0/1.5 pts]

(b) i. Queremos encontrar  $t, s$  que satisfagan:

$$\begin{bmatrix} t \\ 5 - 3t \\ 1 + 2t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 + 2s \\ 2 + 4s \\ 3 + s \end{bmatrix}$$

En términos matriciales el sistema es:

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 1 & -2 & 1 \\ -3 & -4 & -3 \\ 2 & -1 & 2 \end{array} \right]$$

Escalonando resulta:

$$\left[ \begin{array}{cc|c} 1 & -2 & 1 \\ 0 & -10 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

De donde se tiene que  $s = 0$  y  $t = 1$ .

El punto de intersección es:

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

[0/1 pto]

ii. Un vector director de la recta  $L$  es

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -11 \\ 3 \\ 10 \end{pmatrix}$$

Luego, una ecuación vectorial de  $L$  es:

$$L : \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -11 \\ 3 \\ 10 \end{pmatrix} \quad t \in \mathbb{R}$$

[0/0.5 ptos]

Para llevarla a la forma cartesiana se tiene:

$$\begin{aligned} x_1 &= 1 - 11t \\ x_2 &= 1 + 3t \\ x_3 &= 1 + 10t \end{aligned}$$

Expresando  $t$  en función de  $x_1$ , se tiene que:

$$\begin{aligned} x_2 &= 1 + 3\left(\frac{1-x_1}{11}\right) \\ x_3 &= 1 + 10\left(\frac{1-x_1}{11}\right) \end{aligned}$$

Se concluye que dos ecuaciones cartesianas que describen  $L$  son:

$$\begin{aligned} x_2 &= -\frac{3}{11}x_1 + \frac{14}{11} \\ x_3 &= -\frac{10}{11}x_1 + \frac{21}{11} \end{aligned}$$

[0/0.5 ptos]

- iii. El plano  $\pi$  que contiene a las rectas  $L_1$  y  $L_2$  y que pasa por el punto en que éstas se intersectan es:

$$\pi : \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

Por la parte (i) sabemos que un vector unitario normal al plano es:

$$\frac{1}{\sqrt{230}} \begin{pmatrix} -11 \\ 3 \\ 10 \end{pmatrix}$$

Sigue que los dos planos  $\pi_1, \pi_2$  que se buscan son:

$$\pi_1 : \frac{1}{\sqrt{230}} \begin{pmatrix} -11 \\ 3 \\ 10 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

$$\pi_2 : -\frac{1}{\sqrt{230}} \begin{pmatrix} -11 \\ 3 \\ 10 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

[0/1 pto]

3. (a) Basta con demostrar que  $(A^{-1} + B)A(A + B^{-1})^{-1}B^{-1} = I$ . En efecto:

$$\begin{aligned} (A^{-1} + B)A(A + B^{-1})^{-1}B^{-1} &= A^{-1}A(A + B^{-1})^{-1}B^{-1} + BA(A + B^{-1})^{-1}B^{-1} \\ &= (A + B^{-1})^{-1}B^{-1} + BA(A + B^{-1})^{-1}B^{-1} \\ &= (I + BA)(A + B^{-1})^{-1}B^{-1} \\ &= (I + BA)[B(A + B^{-1})]^{-1} \\ &= (I + BA)(BA + I)^{-1} \\ &= I \end{aligned}$$

[0/2 ptos]

- (b) Sea  $A$  una matriz cualquiera. El efecto de postmultiplicar por la matriz  $N$  (es decir calcular  $AN$ ) puede describirse de la siguiente forma: “reemplace la primera columna de  $A$  por un vector de puros ceros y, para todo  $i \in \{2, \dots, n\}$ , reemplace la columna  $i$ -ésima de  $A$  por la columna  $(i - 1)$ -ésima de  $A$ ”.

Así, al repetir  $n$  veces la operación sobre  $I$  se tiene:

$$IN = N = \begin{bmatrix} 0 & \mathbf{1} & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \mathbf{1} & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & 0 & \mathbf{1} & 0 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & \mathbf{1} \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$N^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \mathbf{1} & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \mathbf{1} & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & 0 & 0 & \mathbf{1} \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

⋮  
⋮  
⋮

$$N^{n-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & \mathbf{1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$N^n = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

[0/2 ptos]

(c) Basta con demostrar que  $(I + N)(\sum_{i=0}^{n-1} (-1)^i N^i) = I$ . En efecto:

$$\begin{aligned}(I + N)(\sum_{i=0}^{n-1} (-1)^i N^i) &= \sum_{i=0}^{n-1} ((-1)^i N^i + (-1)^i N^{i+1}) \\ &= \sum_{i=0}^{n-1} ((-1)^i N^i - (-1)^{i+1} N^{i+1}) \\ &= (-1)^0 N^0 - (-1)^n N^n \\ &= I\end{aligned}$$

[0/2 ptos]