

**Pauta Control 5 MA11A ALGEBRA**  
**Escuela de Ingeniería, FCFM, U. de Chile**  
**Semestre-2**

**Problema 1**

a) Considere la función  $T : \mathbb{R}^4 \rightarrow M_{2 \times 2}(\mathbb{R})$  definida por

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} x & y + w \\ 2x + 2y + z + w & x + y + z \end{bmatrix}$$

i) Demuestre que  $T$  es función lineal.

Se debe probar que  $\forall u_1, u_2 \in \mathbb{R}^4, \forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$

$$T(\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2) = \lambda_1 T(u_1) + \lambda_2 T(u_2) \text{ en que } u_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \\ w_1 \end{pmatrix}, u_2 = \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \\ w_2 \end{pmatrix}$$

$$T(\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2) = T \left( \lambda_1 \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \\ w_1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \\ w_2 \end{pmatrix} \right) = T \begin{pmatrix} \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 \\ \lambda_1 y_1 + \lambda_2 y_2 \\ \lambda_1 z_1 + \lambda_2 z_2 \\ \lambda_1 w_1 + \lambda_2 w_2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 & \lambda_1 y_1 + \lambda_2 y_2 + \lambda_1 w_1 + \lambda_2 w_2 \\ 2(\lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 + 2(\lambda_1 y_1 + \lambda_2 y_2)) & \lambda_1 x_1 + \lambda_1 x_2 + \lambda y_1 + \lambda_1 y_2 \\ +\lambda_1 z_1 + \lambda_1 z_2 + \lambda_1 w_1 + \lambda_1 w_2 & +\lambda_1 z_1 + \lambda_1 z_2 \end{bmatrix} =$$

(0.5 ptos.)

$$\begin{bmatrix} \lambda_1 x_1 + \lambda_2 x_2 & \lambda_1(y_1 + w_1) + \lambda_2(y_2 + w_2) \\ \lambda_1(2x_1 + 2y_1 + z_1 + w_1) & \lambda_1(x_1 + y_1 + z_1) \\ +\lambda_2(2x_2 + 2y_2 + z_2 + w_2) & +\lambda_2(x_2 + y_2 + z_2) \end{bmatrix}$$

(0.5 ptos.)

$$= \begin{bmatrix} \lambda_1 x_1 & \lambda_1 x_2 \\ \lambda_1(2x_1 + 2y_1 + z_1 + w_1) & \lambda_1(x_1 + y_1 + z_1) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \lambda_2 x_2 & \lambda_2(y_2 + w_2) \\ \lambda_2(2x_2 + 2y_2 + z_2 + w_2) & \lambda_2(x_2 + y_2 + z_2) \end{bmatrix}$$

$$= \lambda_1 \begin{bmatrix} x_1 & y_1 + w_1 \\ 2x_1 + 2y_1 + z_1 + w_1 & x_1 + y_1 + z_1 \end{bmatrix} + \lambda_2 \begin{bmatrix} x_2 & y_2 + w_2 \\ 2x_2 + 2y_2 + z_2 + w_2 & x_2 + y_2 + z_2 \end{bmatrix}$$

$$= \lambda_1 T \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \\ w_1 \end{pmatrix} + \lambda_2 T \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \\ w_2 \end{pmatrix} = \lambda_1 T(u_1) + \lambda_2 T(u_2)$$

(0.5 pts.)

ii) Determine bases y dimensiones para  $Ker(T)$  e  $Im(T)$ .

Para determinar una base de  $Ker T$  se sabe que  $u \in Ker(T) \Rightarrow T(u) = 0$ . Sea

$$u = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4, T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} x & y + w \\ 2x + 2y + z + w & x + y + z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de donde

$$\begin{aligned} x &= 0 \\ y + w &= 0 \\ 2x + 2y + z + w &= 0 \\ x + y + z &= 0 \end{aligned}$$

y matricialmente

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

se puede escalar o directamente

(0.5 pts.)

Escalonando

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} x &= 0 & x &= 0 \\ y + w &= 0 & \Rightarrow y &= -w \\ z - w &= 0 & z &= w \\ w &= w & w &= w \end{aligned}$$

Entonces  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = w \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  de donde  $Ker T = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle$  y  $dim(Ker(T)) = 1$

(1.0 pto.)

Para encontrar una base de  $Im(T)$ , se sabe que por  $TNI$

$$\dim \mathbb{R}^4 = \dim Ker(T) + \dim Im(T) \Rightarrow 4 = 1 + \dim Im(T) \Rightarrow \dim Im(T) = 3$$

(0.5 ptos.)

Una forma es proceder como sigue:

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} x & y+w \\ 2x+2y & x+y+z \\ +z+w \end{bmatrix} = x \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + w \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

en donde las cuatro matrices de la derecha generan  $Im(T)$  y debemos encontrar tres de ellas *l.i.* ( $\dim(Im(T)) = 3$ ). Por ejemplo

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

son *l.i.* pues

$$\alpha \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} + \gamma \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0$ . Entonces

$$Im(T) = \left\langle \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \right\} \right\rangle$$

y  $\dim Im(T) = 3$

(1.0 pto.)

OBS.: Existen otras soluciones, pero

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

son *l.d.*

b) Dado  $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  y  $Ker(L) = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle$  y  $L \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  encuentre en términos de  $x_1, x_2, x_3$ , los valores de  $y_1$  e  $y_2$  que satisfacen

$$L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

La base del  $KerT$  :  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$  junto a  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$  constituyen una base de  $\mathbb{R}^3$  pues son *l.i.* Entonces

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{array}{rcl} \alpha + \beta + \gamma & = & x_1 \\ \beta + \gamma & = & x_2 \\ \gamma & = & x_3 \end{array}$$

de donde  $\gamma = x_3, \beta = x_2 - x_3, \alpha = x_1 - x_3 - (x_2 - x_3) = x_1 - x_2$ .

(1.0 pto.)

Segue que  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = (x_1 - x_2) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + (x_2 - x_3) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow T \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = (x_1 - x_2)T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + (x_2 - x_3)T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

pues  $T$  es Translineal y además  $T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$  (vectores del  $KerT$ )  $\wedge T \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} =$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}. \text{ Entonces } T \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = x_3 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

(1.0 pto.)

## Problema 2

$$W = \{M \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R}) / M = \begin{pmatrix} a & b & 0 \\ b & e & c \\ 0 & c & i \end{pmatrix} \wedge a + e + i = 0, a, b, c, e, i \in \mathbb{R}\}$$

$$U = \{M \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R}) / M = \begin{pmatrix} 0 & r & s \\ r & 0 & 0 \\ s & 0 & 0 \end{pmatrix} r, s \in \mathbb{R}\}$$

a) Demuestre que  $W$  y  $V$  son subespacios vectoriales de  $M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$

Para  $W$ : Si  $u_1, u_2 \in W \wedge \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}$ , por demostrar que  $(\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2) \in W$ . Sean

$$u_1 = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & 0 \\ b_1 & e_1 & c_1 \\ 0 & c_1 & i_1 \end{pmatrix} \text{ con } a_1 + e_1 + i_1 = 0 \wedge u_2 = \begin{pmatrix} a_2 & b_2 & 0 \\ b_2 & e_2 & c_2 \\ 0 & c_2 & i_2 \end{pmatrix} \text{ con } a_2 + e_2 + i_2 = 0$$

Entonces

$$\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 = \begin{pmatrix} \lambda_1 a_1 + \lambda_2 a_2 & \lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2 & 0 \\ \lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2 & \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 & \lambda_1 c_1 + \lambda_2 c_2 \\ 0 & \lambda_1 c_1 + \lambda_2 c_2 & \lambda_1 i_1 + \lambda_2 i_2 \end{pmatrix}$$

con  $(\lambda_1 a_1 + \lambda_2 a_2) + (\lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2) + (\lambda_1 i_1 + \lambda_2 i_2) = \lambda_1(a_1 + e_1 + i_1) + \lambda_2(a_2 + e_2 + i_2) = \lambda_1 \cdot 0 + \lambda_2 \cdot 0 = 0$ . Entonces  $(\lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2) \in W$ .

(1.5 pts.)

Para  $U$ : Sean

$$v_1, v_2 \in V \text{ tal que } v_1 = \begin{pmatrix} 0 & r_1 & s_1 \\ r_1 & 0 & 0 \\ s_1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \wedge v_2 = \begin{pmatrix} 0 & r_2 & s_2 \\ r_2 & 0 & 0 \\ s_2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Así,

$$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 = \begin{pmatrix} 0 & \lambda_1 r_1 + \lambda_2 r_2 & \lambda_1 s_1 + \lambda_2 s_2 \\ \lambda_1 r_1 + \lambda_2 r_2 & 0 & 0 \\ \lambda_1 s_1 + \lambda_2 s_2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Si } \lambda_1 r_1 + \lambda_2 r_2 = p \text{ y } \lambda_1 s_1 + \lambda_2 s_2 = q \Rightarrow \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 = \begin{pmatrix} 0 & p & q \\ p & 0 & 0 \\ q & 0 & 0 \end{pmatrix} \in U$$

(0.5 pts.)

b) Encuentre bases y dimensiones para los subespacios  $U, W, U \cap W$  y  $U + W$  y decida si la suma  $U + W$  es directa.

¿Cuántos vectores es preciso agregar a una base de  $U + W$  para obtener una base de  $S = \{M \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R}) / M \text{ es simétrica}\}$ . Justifique encontrando una base de  $S$ .

Base para  $W$ .

Cualquier vector de  $W$  puede escribirse como

$$\begin{pmatrix} a & b & 0 \\ b & e & c \\ 0 & c & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b & 0 \\ b & e & c \\ 0 & c & -a - e \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\ + b \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} + e \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Las cuatro matrices de la derecha generan  $W$  y además son *l.i.* pues

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ + \delta \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = \delta = 0$$

Entonces

$$W = \left\langle \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \right\} \right\rangle \wedge \dim W = 4$$

(1.0 pto.)

Base para  $U$

$$\begin{pmatrix} 0 & r & s \\ r & 0 & 0 \\ s & 0 & 0 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Es inmediato que

$$U = \left\langle \left\{ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right\} \right\rangle \text{ y } \dim U = 2$$

(0.5 pto.)

Base para  $U \cap W$

Es inmediato que  $U \cap W = \{M \in M_{3 \times 3} / M = \begin{pmatrix} 0 & \lambda & 0 \\ \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}\}$  pues  $M$  contiene los ceros comunes a las matrices de ambos subespacios, es simétrica y de traza nula ( $a + e + i =$

$0 + 0 + 0 = 0$ ). Entonces

$$\begin{pmatrix} 0 & \lambda & 0 \\ \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow U \cap W = \left\langle \left\{ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right\} \right\rangle \text{ y } \dim(U \cap W) = 1$$

y por lo tanto  $U \cap W \neq \{0\}$ .

Una conclusión inmediata es que  $U + W$  "no es suma directa". Recordar que  $V = U \oplus W \Leftrightarrow (V = U + W) \wedge (U \cap W = \{0\})$

(1.0 pto.)

$$\text{Base para } U + W = \{M \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R}) / M = \begin{pmatrix} a & b+r & s \\ b+r & e & c \\ s & c & i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & \lambda & s \\ \lambda & e & c \\ s & c & i \end{pmatrix} a+e+i=0\}$$

Sigue que

$$\begin{aligned} &= \begin{pmatrix} a & \lambda & s \\ \lambda & e & c \\ s & c & a-e \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &+ s \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} + e \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

donde las matrices de la derecha son *l.i.* y constituyen la base de  $U + W$ . Además  $\dim(U + W) = 5$  que también puede verificarse con  $\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W) = 2 + 4 - 1 = 5$

(1.0 pto.)

$$\text{Finalmente, } S = \{M \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R}) / M \text{ es imétrica}\} = \left\{ \begin{pmatrix} a & b & c \\ b & d & e \\ c & e & f \end{pmatrix} \right\} \text{ de donde}$$

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} a & b & c \\ b & d & e \\ c & e & f \end{pmatrix} &= a \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &+ d \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + e \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} + f \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

en que las matrices de la derecha son *l.i.*. Así,  $\dim S = 6$ , de modo que a la base de  $U + W$  ( $\dim(U + W) = 5$ ) bastará agregarle 1 vector para obtener una base de  $S$ .

(0.5 ptos.)

### Problema 3

- a) Dada la recta  $L : \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ , encuentre una base ortonormal del plano  $\pi$  perpendicular a  $L$  que pasa por el origen.

Como  $L \perp \pi$  un vector normal del plano  $\pi$  será el vector director de  $L : \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Además un punto posición de  $\pi$  es el origen  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

La ecuación normal de  $\pi$  es  $\langle v - p, n \rangle = 0$  con  $v = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ ,  $p = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  y  $n = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Entonces  $\langle \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = 0 \Rightarrow x + 2y + z = 0$  es la ecuación cartesiana de  $\pi$  que puede escribirse vectorialmente si  $x = \alpha, y = \beta, z = -\alpha - 2\beta$ .

(0.5 pts.)

Así  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  es la ecuación vectorial de  $\pi$  donde  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\}$  es una base de  $\pi$ .

(0.5 pts.)

Pero obtener la base ortonormal aplicamos Gram Schmidt.

Sean  $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$  y  $v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ , entonces para la base ortonormal  $\{w_1, w_2\}$  tomamos

$$w_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ y}$$

$$\begin{aligned} \tilde{w}_2 &= v_2 - \langle v_2, w_1 \rangle w_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} - \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} - \frac{2}{\sqrt{2}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

por lo tanto

$$\tilde{w}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ y } w_2 = \frac{\tilde{w}_2}{\|\tilde{w}_2\|} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$



Así, la base ortonormal de  $\pi$  es  $\langle w_1, w_2 \rangle = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$

(1.0 pto.)

b) Sea  $U$  un espacio vectorial de dimensión finita y  $T : U \rightarrow U$  una transformación lineal. Demuestre que:

i)  $T \circ T = 0 \Leftrightarrow Im(T) \subseteq Ker(T)$

ii)  $Im(T) = Ker(T) \Leftrightarrow dim(U) = 2dim(Ker(T))$  y  $Im(T) \subseteq Ker(T)$ .

i)  $(\Rightarrow) \forall u \in U, T(u) \in Im(T)$  y por hipótesis  $T(Tu) = (T \circ T)u = 0$

$$\Rightarrow T(u) \in Ker(T). \text{ Entonces } Im(T) \subseteq Ker(T).$$

(0.7 pto.)

$(\Leftarrow)$  Sea  $u \in U \Rightarrow T(u) \in Im(T) \Rightarrow T(u) \in Ker(T)$  pues por hipótesis  $Im(T) \subseteq Ker(T)$ . Entonces  $T(T(u)) = (T \circ T)(u) = 0$ , es decir  $T \circ T = 0$ .

(0.8 pto.)

ii)  $(\Rightarrow)$  Se sabe que  $dim U = dim(Im(T)) + dim(Ker(T))$  (TNI) y por hipótesis

$$Im(T) = Ker(T) \text{ de donde } dim(Im(T)) = dim Ker(T).$$

$$\text{Entonces } dim U = dim(Ker(T)) + dim(Ker(T)) = 2dim Ker(T) \text{ y } Im(T) \subseteq Ker(T)$$

(inmediato de  $Im(T) = Ker(T)$  por hipótesis).

(0.7 pto.)

$(\Leftarrow)$  Por hipótesis  $dim U = 2dim(Ker(T))$  y como  $dim U = dim Im T + dim Ker T$

$$\Rightarrow 2dim(Ker(T)) = dim(Im(T)) + dim Ker(T)$$

$$\Rightarrow dim(Ker(T)) = dim(Im(T))$$

y además (hipt)  $Im(T) \subseteq Ker(T)$  y como tienes igual dimensión  $Im(T) = Ker(T)$ .

(0.8 pto.)

c) Encontrar todas las transformaciones lineales  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tales que

$$Ker(T) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \text{ y } Im(T) = Ker(T).$$

Debemos encontrar  $T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$  para  $\forall \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$ .

$$\text{Podemos escribir } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Así, } T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = T(x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}) = xT \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + yT \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

(0.5 pts.)

$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in \text{Ker}T \Rightarrow T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$  y  $T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \text{Im}T$  pero  $\text{Im}T = \text{Ker}T$  (hip).

Entonces  $T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in \text{Ker}T \Rightarrow T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  pues  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  es base de  $\text{Ker}(T)$ .

Así  $T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = yT \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = y \cdot \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} y \\ 0 \end{pmatrix}$

por lo tanto las transformaciones son  $T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} y \\ 0 \end{pmatrix} \quad \forall \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2, \lambda \in \mathbb{R}, \lambda \neq 0$ .

(0.5 pts.)