

Pauta Examen 1

PROBLEMA 1:

(i.1).- Hay varias formas de hacer esta parte, veremos algunas.

- **Primera Forma:** Como A es invertible sí y sólo si su determinante es no nulo, y $\text{Det}(A) = a+2-b-3 = a-b-1$, se tiene que A es invertible sí y sólo si $a \neq b+1$.
- **Segunda Forma:** Una matriz es invertible sí y sólo si al escalonarla se obtienen sólo pivotes no nulos. Escalonando A , tenemos que

$$A \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & b \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & a-b \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & b \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & a-b-1 \end{pmatrix}.$$

Luego, A es invertible sí y sólo si $a-b-1 \neq 0$, i.e., $a \neq b+1$.

- **Tercera Forma:** Como A es invertible sí y sólo si sus filas son linealmente independientes, bastará ver bajo que condiciones se tiene esto último. Sean entonces α, β, γ tales que

$$\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ b \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ a \end{pmatrix} = 0. \quad (1)$$

Lo anterior equivale a decir que $\alpha + \gamma = 0$, $2\alpha + \beta + 3\gamma = 0$, y $b\alpha + \beta + a\gamma = 0$. Despejando γ y β de las dos primeras ecuaciones y sustituyendo en la última se obtiene que $(b+1-a)\alpha = 0$. Luego, si $a \neq b+1$, el sistema (1) no tiene solución no nula, i.e., A es invertible.

(i.2).- El vector $b = (1, 1, 3)^T$ pertenece a $\text{Im}(A)$ sí y sólo si existe $x \in \mathbb{R}^3$ tal que $Ax = b$. Debemos entonces determinar cuando dicho sistema lineal tiene solución. Para ello debemos escalar la matriz aumentada $(A|b)$, i.e.,

$$(A|b) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & b & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & a & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & b & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & a-b & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & b & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & a-b-1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Luego, el sistema tiene solución sí y sólo si $a \neq b+1$, i.e., $(1, 1, 3)^T$ pertenece a la imagen de A sí y sólo si $a \neq b+1$.

(i.3).- Veremos dos formas de resolver esta parte.

- **Primera Forma:** Claramente las dos primeras columnas de A son linealmente independientes. Luego, el rango de A es al menos 2. Por Teorema Núcleo Imagen sigue que el kernel de A tiene dimensión a lo más 1, i.e., su dimensión puede ser 0 o 1. El primer caso se tiene sí y sólo si A es invertible. Por lo tanto, el kernel de A tiene dimensión 1 sí y sólo si A es no invertible. Por (i), sabemos que lo último equivale a decir que $a = b+1$.

- **Segunda Forma:** Para que el kernel de A tenga dimensión 1 el sistema homogéneo $Ax = 0$ debe tener como solución un espacio de dimensión 1. Para que ello ocurra, al escalar A debe aparecer sólo una fila nula. Escalonando, vemos que

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & b \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & a \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & b \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & a-b \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & b \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & a-b-1 \end{pmatrix}.$$

Luego, al escalar se llega a una fila nula sí y sólo si $a = b + 1$.

Para $a = b + 1$, tenemos que $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & b \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & b+1 \end{pmatrix}$. Luego, como $\begin{pmatrix} 1 & 2 & b \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & b+1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b-2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 0$, sigue que $\mathbb{Ker}(A) = \{(b-2, 1, -1)^T\}$.

- (ii).- Debemos determinar v_1, v_2, v_3 tales que $Av_1 = e_1$, $Av_2 = e_2$, y $Av_3 = e_3$. Equivalentemente, queremos determinar la matriz $V \in M_{3,3}(\mathbb{R})$ cuya i -ésima columna es v_i y tal que $AV = I$. Claramente, la inversa de A en caso que exista satisface las propiedades que queremos de V . De un sencillo cálculo algebraico se obtiene que la inversa de A existe y

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & -4 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Sigue que la base buscada es $(-1, 1, -1)^T$, $(-4, 2, -1)^T$, y $(2, -1, 1)^T$.

PROBLEMA 2:

- (i).- Matricialmente, la ecuación de la cónica queda

$$\begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4\sqrt{2} & 4\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = -2.$$

Sea $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$. Como es simétrica, es diagonalizable. En particular, su polinomio característico es $(1-\lambda)^2 - 9$. Luego, A tiene valores propios 4 y -2, con vectores propios asociados $(1, 1)^T$ y $(1, -1)^T$ respectivamente. Sigue que $A = PDP^T$ donde

$$P = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \quad y \quad D = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Haciendo el cambio de variable $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = P^T \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ se obtiene la ecuación de la cónica

$$\begin{pmatrix} u & v \end{pmatrix} D \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4\sqrt{2} & 4\sqrt{2} \end{pmatrix} P \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = 4u^2 - 2v^2 + 8u = -2.$$

Simplificando, se obtiene que $2u^2 - v^2 + 4u = -1$. Haciendo ahora el cambio de variable $\tilde{u} = u - \alpha$ y $\tilde{v} = v$ se obtiene que

$$2\tilde{u}^2 - \tilde{v}^2 + 4(\alpha + 1)\tilde{u} = -1 - 2\alpha^2 - 4\alpha.$$

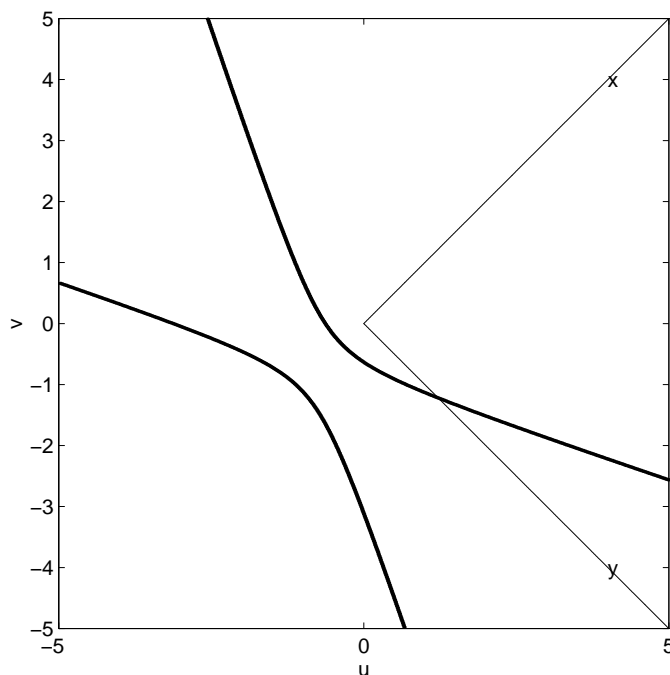


Figura 1: Hipérbola

Luego, si $\alpha = -1$, i.e., hacemos el cambio de variable $\begin{pmatrix} \tilde{u} \\ \tilde{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ y obtenemos

$$2\tilde{u}^2 - \tilde{v}^2 = 1.$$

Sigue que la cónica es una hipérbola. Su grafo se ilustra en la Figura .

Nota 1: Los cambios de variables también podrían haberse hecho en el orden inverso, i.e., primero la translación y luego la rotación. El resultado es similar, pero los cálculos son más engorrosos.

Nota 2: Los ejes u y v podrían haber quedado orientados al revés de lo que señala en el dibujo, dependiendo de que vectores propios se eligieran. Por ejemplo, si en vez de elegir el vector propio $(1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2})^T$ se hubiese elegido $(-1/\sqrt{2}, -1/\sqrt{2})^T$.

- (ii).- Supongamos que existe $B \in M_{n,n}(\mathbb{R})$ tal que $A = B^T B$. Como $A^T = B^T (B^T)^T = A$, sigue que A es simétrica. Para probar que A es definida positiva bastará verificar que si $x \in \mathbb{R}^n$, $x \neq 0$, entonces $x^T A x > 0$. En efecto, $x^T A x = x^T B^T B x = (Bx)^T (Bx) = \|Bx\|^2 > 0$ para todo $x \neq 0$ puesto que la invertibilidad de B garantiza que $Bx \neq 0$ si $x \neq 0$.

Supongamos ahora que A es simétrica y definida positiva. Como A es simétrica existen P unitaria y D diagonal tal que $A = P D P^T$. Como A es definida positiva, todos los elementos en la diagonal de D son positivos, por los que sus raíces cuadradas existen. Denotemos por \sqrt{D} la matriz diagonal

cuyos elementos en la diagonal son las raíces cuadradas de los correspondientes coeficientes en la diagonal de D . Sigue que $D = \sqrt{D}\sqrt{D}$, por lo que

$$A = P\sqrt{D}\sqrt{D}P^T = P\sqrt{D}\sqrt{D}^T P^T = P\sqrt{D}(P\sqrt{D})^T.$$

Haciendo $B = (P\sqrt{D})^T$ obtenemos que $A = B^T B$. Para ver que B es invertible basta observar que es el producto de dos matrices invertibles (P^T que es unitaria, por lo tanto invertible, y \sqrt{D}^T que es una matriz diagonal con coeficientes no nulos en la diagonal, por lo tanto también invertible).

Sigue que si A es simétrica definida positiva, entonces existe una matriz $B \in M_{n,n}(\mathbb{R})$ invertible cuyas columnas podemos denotar v_1, \dots, v_n tal que $A = B^T B$. Equivalentemente, $A_{i,j} = v_i^T v_j = \langle v_i, v_j \rangle$ para todo $i, j \in \{1, \dots, n\}$.

- (iii).- Supongamos que existen $\alpha_1, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R}$ tales que $\sum_{i=1}^k \alpha_i v_i v_i^T = 0$. Post-multiplicando por v_j , y observando que $v_i^T v_j = \langle v_i, v_j \rangle$, se tiene que

$$\sum_{i=1}^k \alpha_i v_i \langle v_i, v_j \rangle = 0.$$

Como v_1, \dots, v_k son ortogonales, $\langle v_i, v_j \rangle = 0$ si $i \neq j$. Por lo tanto, $0 = \alpha_j v_j \langle v_j, v_j \rangle = \alpha_j v_j \|v_j\|^2$. Como $\|v_j\| \neq 1$, sigue que $\alpha_j v_j = 0$. Pero $v_j \neq 0$, luego $\alpha_j = 0$. Como j es cualquier elemento en $\{1, \dots, k\}$, tenemos que $\alpha_1 = \dots = \alpha_k = 0$, i.e., $v_1 v_1^T, \dots, v_k v_k^T$ son linealmente independientes.

PROBLEMA 3:

- (i).- Observar que para $u \in \mathbb{R}^n$, $Au = \sum_{i=1}^k \gamma_i \cdot v_i v_i^T u = \sum_{i=1}^k \gamma_i \cdot v_i \langle v_i, u \rangle$.

Si $u \in \langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp$, se tiene que $\langle v_i, u \rangle = 0$ y por lo tanto $Au = 0$, i.e., $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp \subseteq \mathbb{Ker}(A)$.

Por otro lado, si $u = v_j$, por ortogonalidad de los v_i 's, sigue que $\langle v_i, u \rangle = 0$ si $i \neq j$ y $\langle v_i, u \rangle = \|v_j\|^2$ si $i = j$. Luego, $Av_j = \gamma_j v_j \|v_j\|^2 \in \langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle$. Observar que $\gamma_j \|v_j\|^2 = \gamma_j \neq 0$ puesto que $\gamma_j \neq 0$ y v_j es de norma 1. Sigue que $A(v_j/\gamma_j) = v_j$, i.e., $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle \subseteq \mathbb{Im}(A)$.

Tenemos entonces que $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp \subseteq \mathbb{Ker}(A)$ y $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle \subseteq \mathbb{Im}(A)$. Para concluir se puede proceder de dos formas.

- **Primera Forma:** Como $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp \subseteq \mathbb{Ker}(A)$ sabemos que $\dim(\mathbb{Ker}(A)) \geq n - k$. Además, como $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle \subseteq \mathbb{Im}(A)$, tenemos que $\dim(\mathbb{Im}(A)) \geq k$. Por Teorema Núcleo Imagen, $n = \dim(\mathbb{Ker}(A)) + \dim(\mathbb{Im}(A)) \geq \dim(\mathbb{Ker}(A)) + k$, i.e., $n - k \geq \dim(\mathbb{Ker}(A))$. Sigue que $\dim(\mathbb{Ker}(A)) = n - k$ y $\dim(\mathbb{Im}(A)) = k$. Por lo tanto, las dos inclusiones $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp \subseteq \mathbb{Ker}(A)$ y $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle \subseteq \mathbb{Im}(A)$ deben ser igualdades ya que $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp$ y $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle$ son espacios de dimensión $n - k$ y k respectivamente.
- **Segunda Forma:** Si $u \in \mathbb{Ker}(A)$, entonces $Au = 0$. Luego, $\sum_{i=1}^k \gamma_i v_i \langle v_i, u \rangle = 0$. Como los v_i 's son linealmente independientes, sigue que $\gamma_1 \langle v_1, u \rangle = \dots = \gamma_k \langle v_k, u \rangle = 0$. Como $\gamma_1, \dots, \gamma_k$ son no nulos, sigue que $\langle v_1, u \rangle = \dots = \langle v_k, u \rangle = 0$, i.e., $u \in \langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp$. Por lo tanto, $\mathbb{Ker}(A) \subseteq \langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp$. La igualdad también se tiene puesto que ya vimos que $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp \subseteq \mathbb{Ker}(A)$.

Observando que $Av_j = \gamma_j v_j$, se concluye que $\mathbb{I}m(A) \subseteq \langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle$. La igualdad también se tiene puesto que ya vimos que $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle \subseteq \mathbb{I}m(A)$.

Como $\mathbb{I}m(A) = \langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle$, sigue que $\text{rango}(A) = \dim \mathbb{I}m(A) = k$.

- (ii).- Como w_1, \dots, w_{n-k} son elementos del kernel de A , son vectores propios asociados al valor propio 0. Además, como $\langle v_i, v_j \rangle = 0$ si $i \neq j$,

$$Av_j = \sum_{i=1}^k \gamma_i v_i v_i^T v_j = \sum_{i=1}^k \gamma_i v_i \langle v_i, v_j \rangle = \gamma_j v_j \|v_j\|^2.$$

Es decir, v_j es vector propio de A asociado al valor propio $\gamma_j \|v_j\|^2 = \gamma_j$, donde la igualdad se tiene porque v_j es de norma 1.

Para ver que $\{v_1, \dots, v_k, w_1, \dots, w_{n-k}\}$ es base de \mathbb{R}^n observar que $\{v_1, \dots, v_k\}$ y $\{w_1, \dots, w_{n-k}\}$ son conjuntos ortogonales de vectores. Además, por (i) los vectores w_1, \dots, w_{n-k} están en $\langle \{v_1, \dots, v_k\} \rangle^\perp$. Luego, son ortogonales a v_1, \dots, v_k . Por lo tanto $\{v_1, \dots, v_k, w_1, \dots, w_{n-k}\}$ es un conjunto de n vectores en \mathbb{R}^n no nulos y ortogonales, i.e., constituyen una base de \mathbb{R}^n .

- (iii).- Veremos dos formas de hacer esta parte.

- **Primera Forma:** Las partes (i) y (ii) sugieren tomar γ_1 y γ_2 como los valores propios de la matriz A y $\{v_1, v_2\}$ como una base ortonormal de \mathbb{R}^2 de vectores propios de A .

El polinomio característico de A es $(5/4 - \lambda)^2 - 9/4$. Los valores propios de A son las soluciones de $(5/4 - \lambda)^2 = 9/4$, i.e., 2 y 1/2. Los espacios de vectores propios asociados son,

$$W_2 = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle, \quad \text{y} \quad W_{1/2} = \left\langle \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \right\rangle.$$

Luego, una base ortonormal de \mathbb{R}^2 de vectores propios de A esta dada por $\{v_1, v_2\}$ donde $v_1 = (1/\sqrt{2}, -1/\sqrt{2})^T$ y $v_2 = (1/\sqrt{2}, 1/\sqrt{2})^T$. Por lo tanto,

$$2v_1 v_1^T + \frac{1}{2} v_2 v_2^T = 2 \begin{pmatrix} 1/2 & -1/2 \\ -1/2 & 1/2 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5/4 & -3/4 \\ -3/4 & 5/4 \end{pmatrix} = A.$$

Nota: También podría haberse elegido $-v_1$ en vez de v_1 y/o $-v_2$ en vez de v_2 . Por lo demás, v_1 y v_2 pueden aparecer intercambiados.

- **Segunda Forma:** Una alternativa, que no se basa en las conclusiones obtenidas en (i) y (ii), pero que conlleva un esfuerzo significativamente mayor, consiste en resolver un sistema (no lineal) de ecuaciones. Específicamente, sean $v_1 = (a, b)^T$ y $v_2 = (c, d)^T$. Como v_1 y v_2 deben ser de norma 1, se tiene que $a^2 + b^2 = 1$ y $c^2 + d^2 = 1$. Como v_1 y v_2 deben ser ortogonales, $ac + bd = 0$. Luego, como $A = \gamma_1 v_1 v_1^T + \gamma_2 v_2 v_2^T$,

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 5/4 & -3/4 \\ -3/4 & 5/4 \end{pmatrix} &= \gamma_1 \begin{pmatrix} a^2 & ab \\ ab & b^2 \end{pmatrix} + \gamma_2 \begin{pmatrix} c^2 & cd \\ cd & d^2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \gamma_1 a^2 + \gamma_2 c^2 & \gamma_1 ab + \gamma_2 cd \\ \gamma_1 ab + \gamma_2 cd & \gamma_1 b^2 + \gamma_2 d^2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Un laborioso despeje lleva a las mismas conclusiones obtenidas en la **Primera Forma**.